

Jonggiverkamp 2026



Leiding



Inhoud

- Thema
- Data
- Verloop
- Noodgeval
- Belangrijke bagage
- Wat neem je niet mee op kamp?
- Speciale dagen
- Prijs
- Medische fiche
- Vragenrondje



THEMA: Hou jullie mailbox in de gaten!



DATA

- Iedereen: 30 juni camion inladen aan het lokaal
- Tussen 17u-22u (tijd wordt nog gecommuniceerd)
- 3e jaars: 1-15 juli
- 1e en 2e jaars: 3-15 juli



DATA: 30 JUNI

Camion inladen op lokaal:

- 1 grote zak
- Balken & Materiaal



DATA: 1-3 JULI

- 3e jaars: voorkamp met de leiding
- Twee extra dagen met de leiding (groepsgevoel + begin v/d opbouw)
- Vertrek met de trein 's morgens (Berchem Station)

DATA: 3 JULI

- 1e en 2e jaars vertrekken met de trein (Berchem Station)
- 2 man van de leiding komt terug om hen op te halen



DATA: 15 JULI

- Terug naar huis
- Trein → namiddag thuis
- Aansluitend camion uitladen (VERPLICHT)



KAMP

- We bouwen alles zelf (hudo, shelters, was- en slaaptenten)
- Leven op het veld en wassen ons in de rivier
- Geen optie om naar binnen te gaan, enkel tenten
- Patrouille belangrijk



DAGINDELING op kamp

- 9u opstaan
- Ontbijt
- Ochtendactiviteit
- 12u30 koken
- Afwas + vrij spel
- Namiddagactiviteit
- Avondeten
- Avondactiviteit
- 22-23u00 slapen



NOODGEVAL?

- Whatsapp groep
- Leiding is altijd bereikbaar
- Telefoonnummers in kampbrief & online
- Slecht bereik is mogelijk



BELANGRIJKE BAGGAGE

- Voldoende kleren voor verschillende weersomstandigheden
- Regenjas (!!!!!!!)
- Matje
- Slaapzak
- Wandelschoenen & laarzen!
- 2-daagse rugzak
- 3e jaars: geodriehoek, potlood, rekenmachine, meetlat
- Verkleedkledij

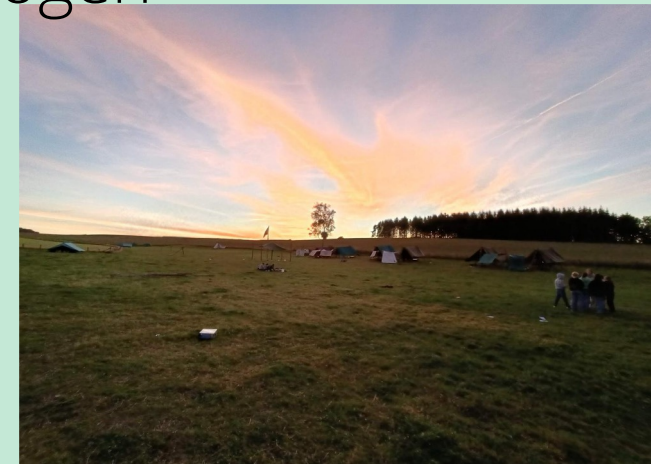


BELANGRIJKE BAGGAGE

- Wasgerief: ecologisch afbreekbare zeep en tandpasta (!), wassen i/d rivier
- Keukenhanddoeken
- Gamel/bord en bestek
- Pot choco/confituur (iedereen deelt met zijn patrouille tenzij allergie)
- ID
- Max 20 euro zakgeld (2-daagse)

WAT NEEM JE NIET MEE OP KAMP?

- Spullen die kapot kunnen gaan/niet vuil mogen worden
- Alcohol/drugs/sigaretten/vapes
- GSM en elke andere vorm van elektronica
- Veel geld/snoep
- eigen bijlen, zagen ...



SPECIALE ACTIVITEITEN

- Geldactiviteit
- Omgekeerde dag
- Vriendjesdag
- Derdejaarsdag
- 12-uren spel



SPECIALE ACTIVITEITEN

2- daagse

- Per patrouille twee dagen stappen
- +/- 15 km/dag
- Opdrachten (punt tot punt)
- Veiligheid: fluovestjes, noodschors, Nokia, ervaren leden, leiding rijdt rond en kijkt de punten na
- Overnachten in een dorp (twee patrouilles)
- Slaapplek door leiding



SPECIALE ACTIVITEITEN

Totemisatie

- 2e jaars verdienen een totem
- Totem = een vergelijking met een dier die de kwaliteiten, eigenschappen en persoonlijkheid van het lid beschrijft
- Totemisatie = geheim
- Totemisatiekledij & schoenen nodig !!
(vuil - warm)



PRIJS

- Kamp is 13 euro per dag per persoon - verhoogde tegemoetkoming
- 13×15 dagen = 195 euro voor de derdejaars
- 13×13 dagen = 169 euro voor de eerste en tweedejaars
- Houdt in;
 - Vervoer
 - Eten
 - Kampplaats
 - Huur tenten
 - Spelmateriaal
 - Activiteiten



Medische fiche

- Heel belangrijk!
- Medicatie, moeilijkheden, beperkingen, dingen waar we rekening mee moeten houden (bv. Dafalgan geven?)
- Invullen ten laatste een week voor vertrek!!!!
 - Indien later ingevuld - doormailen

INSTAGRAM

- Af & toe foto's van het kamp
- Niet de bedoeling dat er berichten worden gestuurd
- @jonggivers4811



VRAGEN?